



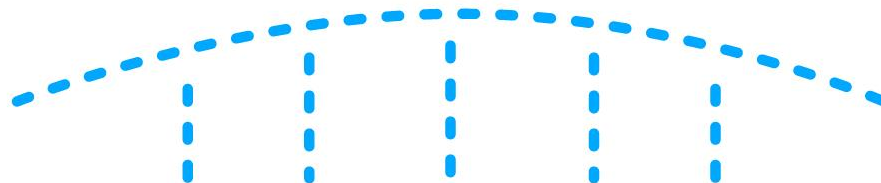
SNJALLBORGIN
REYKJAVÍK



Stuðningsumhverfi samfélagslegrar nýsköpunar



HACK
THE
CRISIS
ICELAND





Af hverju hakkapon/lausnamót?

„Afurð hakkapona felst fyrst og fremst í uppbyggingu frjós tengslanets og hreinskilnu samtali um áskoranir borgarinnar.”



SNJALLBORGIN
REYKJAVÍK

Hvað er Hack the Crisis Iceland?

- Hugmyndasamsköpunarkeppni sem fór fram á netinu 22.-25. maí með það markmið að leysa raunverulegar samfélagsáskoranir.
- Hugmyndir fæðast, tengingar myndast og mentorar styðja.
- Fyrsta stafræna hakkaponið með bækistöð á Íslandi - 64 lausnir og 204 þátttakendur GB CN US DK BR EG MX CO 🇫🇮

EE IS





Áskoranir og mentorar/dómarar borgarinnar

- Velferðarmál (36 lausnir): Hvernig aukum við og styrkjum innihaldsrík félagsleg samskipti og tengsl með aðstoð t.d. stafrænna lausna?
- Menntamál (14 lausnir): Hvernig bætum við gæði og aðgengi að menntun án tillits til staðsetningar með nýsköpun að leiðarljósi?





SNJALLBORGIN
REYKJAVÍK

Sigurteymi



share time,



share resources,



support projects,

and have fun doing it.

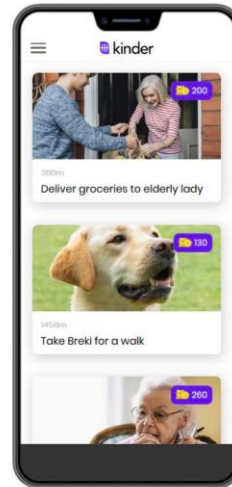
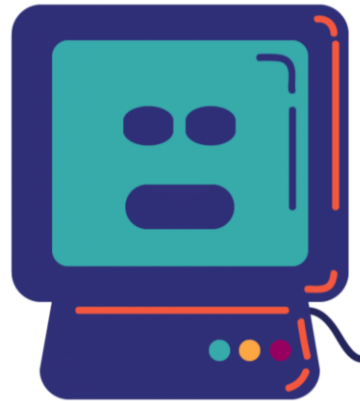
what is **kinder**?

Kinder strengthens communities by making offering and receiving help fun, engaging and transparent.

What is Hands-on Labs?

Hands-on Labs is a set of virtual labs that challenges your skills with a live access to the tools of 21st century!

The website allows students to choose among different virtual labs and book a time-slot to engage with the tools in order to have a live experience. Once the student logs-in to the website, they can choose to use a robotic arm, upload their code and control the arm from their home. While this experience before COVID-19 would be impossible without gathering in labs, our virtual platform brings the labs to the students. Therefore, they can have a hands-on experience by observing the real-life consequences of the code they are writing.



view **missions** near you.
get **points** for completing missions.
extra points for **sharing**.



Hvað gerist að loknu Hack the Crisis?

- Vinnuaðstaða í frumkvöðlasetri til 3. mán. í samstarfi við NMÍ
- Hönnunarsprettur (1-3 daga mini hraðall) í samstarfi þjónustuhönnunarteymis ÞON og NMÍ.
- Retrospective fundur og könnun til þátttakenda.
- NMÍ með eftirfylgni > tvær umsóknir í Tækniþróunarsjóð komnar í ferli.
- Raunkostnaður RVK 1 m.kr.



Lærdómur

- Við getum leitt saman haggæðila frá borg, ríki, öðrum opinberum stofnunum, fyrirtækjum og nýsköpunarumhverfinu með árangursríkum hætti.
- Tækifærin í öflugum samstarfi borgar, ríkis, stofnana, fyrirtækja og aðila í nýsköpunarumhverfinu eru ótal mörg og spennandi.
- Mikilvægt er að marka hlutverk borgarinnar í umhverfi nýsköpunar til að fara ekki á mis við tækifæri => nýsköpunarstefna í mótun.



Dæmi um afsprengi Borgarhakks

Sigurvegur Borgarhakks 2018

- Leikjavædd lausn fyrir umhirðu borgarlandsins > Snjallræði
- Umboðsaðilar Donkey Republic deilihjólaleigunnar
- Reka Hopp fyrstu rafskútuleigu landsins
- Þróðu sjálfustöðina við Hallgrímskirkju

Sigurvegur Borgarhakks 2019

- Þróa nýja sorpskynjaralausn og bestun á gögnum > Snjallræði > Smart City Expo > Tækniþróunarsjóður

Aðrir þátttakendur Borgarhakks:

- Snjallveskið - stafræn kort og greiðsluplatform, t.d. stafrænt ökuskírteini og mögulega rafrænar greiðslur fyrir þjónustu borgarinnar > starfsmaður IS orðinn hluti af teyminu í dag > Tækniþróunarsjóður



**SNJALLBORGIN
REYKJAVÍK**

Kristinn Jón Ólafsson

Snjallborgin  & nýsköpun  @ 

✉ kristinnjo@reykjavik.is

 [kristinnjo](#)