

Borgarráð

### ***Aðgerðir Reykjavíkurborgar til viðspyrnu vegna Covid-19 – Krísuhakk***

Lagt er til að borgarráð styðji við hakaþonið „Hack the Crisis“ sem haldið verður rafrænt dagana 22. – 25. maí næstkomandi um allt að 1,7 m.kr. Fjármála- og áhættustýringarsviði verði falið að útfæra viðauka við fjárhagsáætlun 2020 í samræmi við tillöguna til framlagningar í borgarráði.

Lagt er til að verkefninu verði vísað til meðferðar þjónustu- og nýsköpunarsviðs til nánari útfærslu.

### **Greinargerð**

Borgarráð samþykkti 26. mars sl. að Reykjavíkurborg beiti sér fyrir aðgerðum til viðspyrnu vegna COVID-19, þ.m.t. aðgerðum á sviði skapandi greina og þekkingargreina:

#### **Aðgerð #6 – Skapandi greinar**

Haldið verði áfram að skapa skapandi greinum betri skilyrði til vaxtar til lengri tíma með áherslu á að skapa aðstöðu og vinnurými, m.a. í tengslum við nýjan klasa skapandi greina í Gufunesi.

#### **Aðgerð #7 – Þekkingargreinar**

Unnin verði áætlun um frekari uppbyggingu þekkingartengdra greina í samvinnu við Háskóla Íslands, Vísindagarða, Háskólann í Reykjavík og Landspítalann.

Lagt er til að tengt þessum verkefnum verði stutt við verkefnið krísuhakk eða „Hack the Crisis – Iceland“.

### **Krísuhakk - Hakaþon á netinu**

Krísuhakk er hugmyndasamkeppni á netinu þar sem þátttakendur keppast við að finna lausnir við fyrirfram gefnum áskorunum sem eru hátt á baugi.

Reykjavíkurborg hefur áður haldið tvö hakaþon undir heitinu Borgarhakk sem tókust vel.

Borgin hefur einnig komið að því að styðja m.a. háskólahakkaponið Reboot Hack og loftslagsmaraþon Climate-KIC. Mörg lönd víðsvegar um heim hafa á undanförunum vikum haldið sérstök hækkaþon undir heitinu „Hack the Crisis“ og verður þetta með svipuðum formerkjum.

Fjármála- og efnahagsráðuneytið, Heilbrigðisráðuneytið, Atvinnuvega- og nýsköpunarráðuneytið, Stafrænt Ísland, Nýsköpunarmiðstöð Íslands, Reboot Hack og Samband íslenskra sveitarfélaga standa ásamt Reykjavíkurborg að viðburðinum.

Reykjavíkurborg mun styrkja verkefnið fjárhagslega en starfsmenn borgarinnar munu einnig taka þátt í verkefninu sem bæði ráðgjafar (e. mentor) og dómarar. Helstu áskoranir borgarinnar verða teknar saman og kallað eftir lausnum við þremur þeirra. Vinningstillögurnar fá verðlaun í formi fjármagns.

Til að ýta undir aukna virðissköpun og raunverulegt samstarf milli vinningsteyma við áskorunum borgarinnar og starfsfólks Reykjavíkurborgar mun þjónustuhönnunarteymi þjónustu- og nýsköpunarsviðs leiða 1-3 daga nýsköpunarhraðal til að byggja brýr milli borgarinnar og hogaðila. Þá fá vinningsteymin við áskorunum borgarinnar vinnuáðstöðu í Setri skapandi greina á Hlemmi til 3. mánaða sem er stýrt af NMÍ í samstarfi við Reykjavíkurborg og námskeið í stofnun fyrirtækja hjá frumkvöðlar.is til þess að styðja þau til frekari vaxtar.

Kostnaður Reykjavíkurborgar: 1,7 milljónir kr. auk vinnuframlags starfsmanna borgarinnar.

Sundurliðuð kostnaðaráætlun:

Vinningsfé fyrir þrjár lausnir tengt áskorunum borgarinnar - Allt að 1,5 m.kr. (500 þús. pr. áskorun)

Þátttaka í markaðssetningu (17%) - 100 þús. kr.

Verkefnastjórn (10%) - 100 þús. kr.

Heildarkostnaðaráætlun verkefnisins má sjá í fylgiskjali. Hún getur tekið breytingum eftir því hvort fleiri stofnanir, fyrirtæki, sveitarfélög og ráðuneyti koma að verkefninu.

Dagur B. Eggertsson

Hjálagt:

Kynning á Hack The Crisis Iceland 22.-25. maí 2020.

Kostnaðaráætlun fyrir Krísuhakk 2020.



Taktu þátt í

# Hack The Crisis Iceland

Stafrænt hakkapön, 22.-25. maí 2020

## Hack The Crisis Iceland

Til stendur að halda hakkapön undir yfirskriftinni Hack the Crisis Iceland sem miðar að því að vinna að áskorunum sem steðja að íslensku samfélagi vegna **Covid-19** hvað varðar heilsu, velferð, menntamál og efnahag. Markmiðið er að fá samfélagið til þess að vinna að lausnum við raunverulegum áskorunum sem geta nýst til góða á sama tíma og verið er að örva nýsköpun í landinu. Lönd út um allan heim hafa verið að fara þessa leið með góðum árangri en viðlíka hakkapön hafa verið haldin á öllum hinum Norðurlöndunum. Hakkapönið mun fara fram í gegnum netið, þar sem lið keppast um peninga-verðlaun.

Hakkapönið mun fara fram í 22.-25. maí og stendur yfir í 96 klukkustundir.

## Óskað er eftir hugmyndum frá samfélaginu!

Óskað er eftir hugmyndum að áskorunum frá samfélaginu fyrir þátttakendur að leysa á hakkapöninu. Áskoranirnar geta verið allt frá velferðarmálum til menntamála og heilbrigðisþjónustu eða einhverju allt öðru.

## Hvernig er hægt að taka þátt?

- leggja fram áskorun
- halda fyrirlestur
- útvega búnað
- sitja í dómnefnd
- útvega mentora
- styrkja

## Hvað er hakkapön?

Hakkapön er nýsköpunarkeppni þar sem þverfagleg teymi vinna saman í afmarkaðan tíma við að finna lausnir á raunverulegum áskorunum sem lagðar eru fram. Teymunum býðst einnig að fá ráðgjöf frá mentorum sem hjálpa þeim í gegnum ferlið.

## Þemu áskoranna:

- heilbrigðismál
- velferðamál
- menntamál
- annað



hulda@nmi.is  
kristjana@reboothack.is  
stefan@reboothack.is



HackTheCrisisIceland



ISvsVirus

[www.hakkathon.island.is](http://www.hakkathon.island.is)

Eftirfarandi aðilar standa að verkefninu:



Re:boot Hack



STJÓRNARRÁÐ ÍSLANDS



Nýsköpunarmiðstöð  
Íslands



Table 1

Krisuhakk 2020	Áætlaður kostnaður					
Verkefnastjórn	1.000.000					
Markaðssetning	600.000					
Samstarfsaðilar		Verðlaun	Vinnuaðstaða	Markaðssetning	Verkefnastjórn	Annað
Fjármálaráðuneyti	1.700.000	1.500.000		100.000	100.000	Vinnuframlag
Reykjavíkurborg	1.700.000	1.500.000	0	100.000	100.000	Vinnuframlag
NMÍ	600.000		0	100.000	500.000	Vinnuframlag
Sambandið	300.000			150.000	150.000	
Viðskiptaráð	300.000	Í skoðun		150.000	150.000	
Stafrænt Ísland	0					Vefsíðan
Hönnunarmiðstöð	Í skoðun					Vinnuframlag
Einkafyrirtæki, ráðuneyti og önnur sveitarfélög	Í skoðun					
Heildarkostnaður	<b>4.600.000</b>	3.000.000	0	600.000	1.000.000	